

Goodieball Regeln

§1 Spielablauf

1. Zu Beginn des Spiels wird ein Schiedsrichter definiert, der das Spiel leitet. Sollte kein Schiedsrichter gefunden werden, so müssen sich erfahrene Spieler der Teams gegenseitig kontrollieren. Bei Missachtung der Spielregeln darf der Schiedsrichter dem Spieler gemäß §3 ein Strafbier verteilen.
2. Ziel des Spiels ist es, eine zu $\frac{1}{3}$ gefüllte Wasserflasche in der Mitte des Spielfelds mit einem Formula Student Goodyear Reifen umzuwerfen.
3. Das Spiel wird mit einer vollen Bierflasche der Größe 0,5L gespielt. Die Teams können sich einvernehmlich auch auf Ausweichgetränke einigen. Zudem muss die Fahrer Regel gemäß §4 beachtet werden.
4. Das Spielfeld besteht aus einem Mittelpunkt, auf dem die Wasserflasche steht, und zwei Linien, auf denen die Teams sich gegenüberstehen. Diese Linien haben einen Abstand von 7m zum Mittelpunkt. Bei Heimspielen bei Schanzer Racing ist der Ort vor dem W Gebäude als Spielfeld zu nutzen. Es gibt dort drei Markierungen. Ein roter Punkt in der Mitte des Spielfeldes markiert die Flaschen Position. Zwei kleine rote Randmarkierungen markieren die jeweiligen Team Positionen. Die Getränke dürfen nur hinter den Linien stehen.
5. Die Teams werfen abwechselnd. Innerhalb des Teams beginnt der Spieler links. Die Weitergabe des Reifens innerhalb eines Teams geschieht danach von links nach rechts. Beistehende Spieler, die nicht Teil des Teams sind, haben die Möglichkeit, einen Gastwurf zu beanspruchen. Dieser muss mit dem Schiedsrichter abgeklärt sein.
6. Vor jedem Wurf muss das Team einen Kampfschrei gemäß §2 ausrufen.
7. Der Reifen muss in Längsrichtung über den Kopf geworfen werden. Sollte ein Regenreifen benutzt werden, muss die Laufrichtung des Reifens beachtet werden.
8. Wird die Flasche in der Mitte des Spielfeldes getroffen, so darf das Team, das die Flasche umgeworfen hat, so lange Bier trinken, bis das gegnerische Team die Flasche wieder aufgestellt hat und (gemäß Abs. 10) "STOPP" schreit.
9. Das Team, das die Flasche aufstellen muss, kann bis zu zwei Teammitglieder jede Runde frei wählen, um die Flasche aufzustellen und den Reifen zu holen. Die Teammitglieder dürfen loslaufen, wenn der Reifen das erste Mal den Boden berührt.
10. Sobald die Flasche aufgestellt und alle Teammitglieder hinter der Teamlinie sind, darf ein beliebiges Teammitglied "STOPP" schreien. Dieser Schrei muss laut genug sein, damit das andere Team diesen hört. Danach muss das trinkende Team schnell das Bier auf den Boden stellen und das Bier loslassen. Die Zeit, in der das Bier losgelassen werden muss, ist im Ermessen des Schiedsrichters, jedoch nicht länger als 3 Sekunden.

§2 Kampfschrei

1. Vor jedem Wurf muss ein Kampfschrei abgegeben werden. Dieser besteht aus einem lauten und klaren Ruf, den der werfende Spieler schreit. Daraufhin reagieren die restlichen Teammitglieder mit einer gemeinsamen, lauten und klaren Antwort. Gewöhnlicherweise "An die Biere!" auf welches das Team "Ahuuu" antwortet. Der Kampfschrei kann vor jedem Wurf frei gewählt werden.

§3 Strafbier und Warnungen

1. Ein Strafbier kann vom Schiedsrichter verteilt werden, wenn
 - a. der Reifen gemäß §1 Abs. 7 falsch geworfen wird.
 - b. ein Bier vor dem Umwerfen der Flasche berührt wird.
 - c. das Bier überschäumt oder umgeworfen wird und einen Fleck auf dem Boden verursacht.
 - d. die Wurfreihenfolge laut §1 Abs. 5 nicht befolgt wird.
 - e. der Kampfschrei vergessen wird.
2. Bei weniger schweren Verstößen, wie z.B. ein zu leiser Kampfschrei, kann der Schiedsrichter Warnungen verteilen. Jede zweite Verwarnung, unabhängig vom Grund der Verwarnung, hat ein Strafbier zur Folge.
3. Im Ermessen des Schiedsrichters, können nicht erwähnte Handlungen ebenfalls mit Warnungen oder Strafbieren verteilt werden.
4. Strafbiere können an Teammitglieder weitergegeben werden.

§4 Fahrer Regel

1. Sollte ein Spieler Fahrer sein oder will er keine alkoholischen Getränke zu sich nehmen, so kann der Spieler ein Ausweich Getränk wählen. Dieses muss ein Sprudel haltiger Softdrink in einer Flasche ähnlich dem eines Standard 0,5 Liter Bieres sein. (z.B. Spezi) Ausweich Getränke müssen ggf. mit dem Schiedsrichter abgeklärt werden.
2. Sollte ein Team nur aus Fahrern bestehen, muss das gesamte Team einen Wurf aussetzen. Ansonsten wird das Strafbier trotzdem erteilt und von der Mannschaft des Fahrers gemäß §3 Abs. 4 getrunken.

§5 Abgabe

1. Es müssen alle Teammitglieder zusammen abgeben. Das zu werfende Team darf nur anstelle Ihres Wurfes abgeben.
2. Das gesamte Team muss bei der Abgabe nacheinander die Biere in einen Kronkorken kippen, der vom Schiedsrichter in der flachen Hand gehalten und kontrolliert wird. Die Dauer des Kippens liegt im Ermessen des Schiedsrichters, normalerweise jedoch 3-5 Sekunden. Das Bier muss stets senkrecht über dem Kronkorken gehalten werden. Sollte der Kronkorken überlaufen oder daneben tropfen, so wird das abgebende Team disqualifiziert und das Gegnersteam gewinnt.
3. Sollte der Kronkorken des abgebenden Teams überlaufen, kann das abgebende Team eine Revanche fordern. Dabei behält das Gegnersteam die aktuellen Biere, und das abgebende Team erhält neue und das Spiel wird fortgesetzt.
4. Sollte der Kronkorken des abgebenden Teams nicht überlaufen, so gewinnt dieses Team.

